MÉMO BANQUIER(E)

1 PROFESSEUR + 1 CLASSE + 1 JEU + 1 BANQUIER

=

1 HEURE D'ÉDUCATION FINANCIÈRE À L'ÉCOLE

Ludique et pédagogique, l'opération vise à sensibiliser les enfants de 8-11 ans (CM1-CM2) à la gestion d'un budget, à l'âge des 1ers achats. Et c'est possible **tout au long de l'année scolaire** avec un temps fort en mars (semaine de l'éducation financière fin mars).

ORGANISEZ 1 RENCONTRE AVEC 1 CLASSE

Contactez les écoles dans votre entourage en remettant la plaquette d'information ou en envoyant un mail. Vous pouvez vous rendre en classe pour 1 atelier « jeu de plateau », à condition de :

- obtenir l'accord de votre hiérarchie,
- recueillir l'accord du chef d'établissement scolaire,
- s'il y a lieu, respecter les consignes sanitaires locales.

UN PARCOURS PEDAGOGIQUE COMPLET

Des activités numériques peuvent être réalisées en autonomie par l'enseignant avec ses élèves, avant ou après l'atelier « jeu de plateau » et indépendamment de celui-ci.

Le quiz, pour tester leurs élèves et le poster interactif, pour une mise en situation, complètent ainsi l'atelier « jeu de plateau ». Ils sont disponibles gratuitement sur unbanquierdansmaclasse.com

Témoignage

« J'ai choisi de contacter l'école de mon fils qui est en CM2. J'avais envie d'être auprès de mon fils et de ses copains/copines de classe pour expliquer mon métier. En jouant, ils prennent conscience du coût de la vie, et on leur donne les premiers pas de jeunes adolescents à venir... »

Christophe
Responsable développement à Valenciennes

© Fédération bancaire française – 18, rue La Fayette – 75440 PARIS cedex 09 –
SIRET 434 987 582 00013 – Association Loi 1901

COMMENT PARTICIPER ?

Prenez contact avec l'enseignant de votre enfant, neveu, cousine, d'amis, de collègues... Vous pouvez aussi contacter le maire de votre commune et les écoles de votre quartier.

Faites-leur connaître l'opération qui bénéficie du Haut patronage de l'éducation nationale.

DEPUIS 2015

+ de 4 508 classes
+ de 112 100 élèves

Prêt pour échanger avec les élèves lors d'un atelier ?

1. Inscrivez-vous sur unbanquierdansmaclasse.com avec votre adresse mail professionnelle ou mettez à jour votre profil (coordonnées, disponibilités…).

2. Échangez avec l'enseignant (e)

- Proposez l'atelier jeu de plateau et convenez d'1 date.
- Demandez-lui de s'inscrire également pour qu'il puisse vous "inviter" via le site. Vous pouvez lui communiquer votre "adresse de contact" (url disponible sur votre page « Mon compte ») pour lui éviter de vous chercher dans la liste des banquiers.
- Encouragez-le à consulter les éléments du jeu sur le site pour préparer la séance.
- Assurez-vous de récupérer l'autorisation du chef d'établissement au plus tard le jour J (formulaire disponible en ligne).

3. Créez l'atelier

- Enregistrez l'atelier sur le site ("votre tableau de bord > invitation") et choisissez le lieu et la date de livraison du jeu.
- Vous recevrez confirmation de l'atelier. Le jeu sera envoyé dans les 8 jours.

4. Jouez !

- Lisez les règles et les questions du jeu pour être prêt. Dans l'espace invité, un module d'e-learning est disponible pour voir tout ça !
- Le jour J, validez les réponses des élèves, invitez-les à réfléchir à leurs choix et à leurs comportements.

Vous ne connaissez pas d'enseignant ?

Inscrivez-vous pour apparaître dans la liste des banquiers disponibles. Un enseignant proche de chez vous ou de votre lieu de travail, désireux de participer, pourra vous contacter par la plateforme. Vous recevrez une demande de mise en relation directement dans votre boîte mail. **N'oubliez pas de répondre aux messages et de mettre vos coordonnées à jour** régulièrement si besoin.