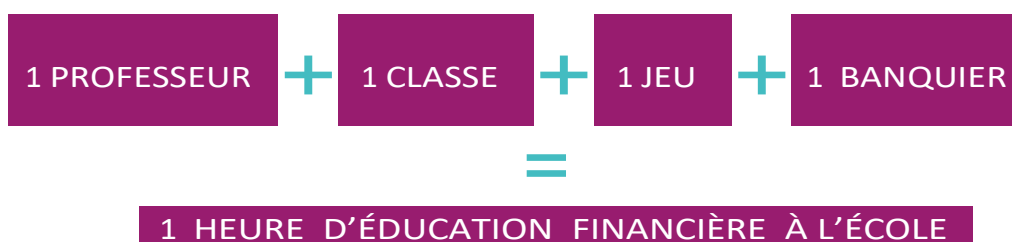


MÉMO ENSEIGNANT(E)

Vous souhaitez sensibiliser vos élèves de Cm1, Cm2 ou 6ème à la notion de gestion de budget ? Les faire réfléchir aux différentes possibilités lors d'un achat ? Attirer leur attention sur la protection des données ? Leur faire utiliser les nombres, les décimaux, les fractions, les pourcentages en situations concrètes... le tout de manière ludique ?



DÉCOUVREZ J'INVITE 1 BANQUIER(E) DANS MA CLASSE

Déjà près de 3 060 enseignants
Participez, vous aussi, à l'opération !

Les élèves, rassemblés autour d'activités pédagogiques, réfléchissent, seuls ou en équipe, à des questions du quotidien.

Avec le Haut patronage de l'Education nationale, l'opération se déroule **tout au long de l'année**, avec un temps fort en mars (semaine de l'éducation financière du 20 au 26 mars 2023).

Témoignage

Ce jeu permet aux élèves de réinvestir les apprentissages mathématiques dans leur vécu. Et inviter un banquier a un vrai intérêt ! On profite de l'avis d'un professionnel sur des notions sur lesquelles on n'est pas forcément calé.

**Annabelle
Enseignante à
Montivilliers**

TOUTES LES
INFORMATIONS SUR

unbanquierdansmaclasse.com



COMMENT PARTICIPER ?

1 parcours pédagogique complet

Des activités numériques complètent l'atelier « jeu de plateau ».

Ainsi, vous pouvez proposer à votre classe, au choix et indépendamment l'un de l'autre :

- le **quiz** : une façon pour chacun de tester ses connaissances en matière de paiement, sécurité, épargne, gestion d'un petit budget ...
- le **poster interactif** : on entre dans un magasin de souvenirs pour y faire quelques achats avec un budget que vous indiquez à l'avance à vos élèves. Choix, calculs et moyens de paiement sont au rendez-vous !
- l'**atelier jeu de plateau en invitant 1 banquier(e)** dans votre classe.

Inviter 1 banquier(e) pour jouer en classe

Vous pouvez inviter 1 banquier(e) à venir dans votre classe en veillant à respecter **le contexte sanitaire local**. Vous devez **recueillir l'accord de votre chef d'établissement**.

En pratique :

1. **Inscrivez-vous** sur le site unbanquierdansmaclasse.com ou mettez à jour votre profil (coordonnées...).
2. Sur le site, **envoyez une demande de contact à 1 intervenant(e)** banquier(e) en l'invitant à participer dans votre classe. Il/elle vous contactera pour convenir d'une date d'atelier.
3. **Faites signer au directeur** de votre école l'**autorisation** de faire intervenir 1 banquier(e) et transmettez-la au (à la) banquier(e). Le formulaire d'autorisation est téléchargeable dans votre espace.
4. Une fois l'**atelier enregistré en ligne par le(la) banquier(e)**, vous recevez une confirmation vous indiquant la date et l'adresse de livraison du jeu.

Vous connaissez déjà 1 banquier(e) ? Demandez-lui de s'inscrire sur le site et de vous communiquer son « Adresse de contact » (disponible sur sa page « Mon compte »). Connectez-vous, puis cliquez sur cette adresse (ou copiez-la dans la barre d'url). Vous pourrez ainsi entrer directement en contact avec lui (elle).