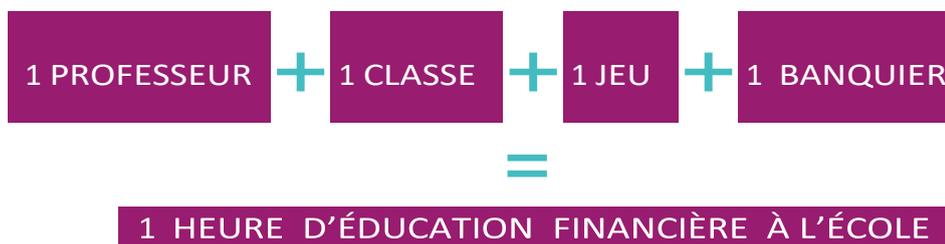


MÉMO BANQUIER(E)



Ludique et pédagogique, l'opération vise à sensibiliser les enfants de 8-11 ans (CM1-CM2) à la gestion de leur budget. Et c'est possible **tout au long de l'année scolaire** avec un temps fort en mars (semaine de l'éducation financière du 20 au 26 mars 2023).

ORGANISEZ 1 RENCONTRE AVEC 1 CLASSE

Vous pouvez vous rendre en classe pour 1 atelier « jeu de plateau », à condition de :

- respecter les consignes liées au contexte sanitaire local,
- obtenir l'accord de votre hiérarchie,
- recueillir l'accord du chef d'établissement scolaire.

UN PARCOURS PEDAGOGIQUE COMPLET

Des activités numériques complètent l'atelier « jeu de plateau ». Proposez aux enseignants le quiz en ligne pour tester leurs élèves et le poster interactif pour une mise en situation. Ils sont disponibles gratuitement sur unbanquierdansmaclasse.com

Ces activités peuvent être réalisées en autonomie par l'enseignant avec ses élèves, **avant ou après l'atelier « jeu de plateau »** et indépendamment de celui-ci.

Témoignage

J'ai choisi l'école de mon fils qui est en CM2. J'avais envie d'être auprès de mon fils et de ses copains/copines de classe pour expliquer mon métier. En jouant, ils prennent conscience du coût de la vie, et on leur donne les premiers pas de jeunes adolescents à venir...

Christophe
Responsable développement à Valenciennes

COMMENT PARTICIPER ?

Prenez contact avec l'enseignant (CM1-CM2) de votre enfant (ou neveu, cousine...) ou de l'enfant d'amis, de collègues... Vous pouvez aussi contacter le maire de votre commune et les écoles de votre quartier. Faites-leur connaître l'opération qui bénéficie du Haut patronage de l'éducation nationale, et les ressources numériques disponibles en ligne !

DEPUIS 2015

+ de 3 060 classes
+ de 76 500 élèves

Prêt pour échanger avec les élèves lors d'un atelier ?

1. Inscrivez-vous sur le site unbanquierdansmaclasse.com ou **mettez à jour votre profil** (coordonnées, disponibilités...). Attention à bien valider votre adresse mail professionnelle.

2. Échangez avec l'enseignant (e)

- Parlez-lui des ressources numériques et encouragez-le(la) à utiliser le quiz et le poster interactif.
- Proposez l'atelier avec jeu de plateau et convenez d'une date, en respectant le contexte sanitaire local.
- Invitez-le (la) à s'inscrire en ligne et à vous contacter via le site en lui indiquant votre « Adresse de contact » (disponible dans la page « Mon compte »). Quand il (elle) sera connectée(e), il (elle) pourra ainsi vous trouver directement sans avoir à chercher dans la liste des banquiers participants. Cette mise en relation numérique est nécessaire pour enregistrer l'atelier et commander l'envoi d'un jeu.
- Demandez-lui de vous transmettre l'autorisation de participation signée (formulaire disponible en ligne) par son chef d'établissement. Vous pourrez aussi la récupérer le jour de l'atelier.

3. Créez l'atelier

- Formalisez l'atelier sur le site, téléchargez l'autorisation signée si vous l'avez avant le jour de l'atelier (sinon, téléchargez plus tard), choisissez le lieu et la date de livraison du jeu.
- Dès validation par l'administrateur, vous recevez une confirmation, et le jeu est envoyé dans les 8 jours.

4. Jouez !

- Lisez les règles et les questions du jeu pour être fin prêt. Vous pouvez même vous tester sur le module d'e-learning disponible dans l'espace invité !
- Le jour J, validez les réponses des élèves, invitez-les à réfléchir à leurs choix et à leurs comportements.

Vous ne connaissez pas d'enseignant ?

Aucun problème ! Inscrivez-vous pour apparaître dans la liste des banquiers disponibles. Un enseignant proche de chez vous ou de votre lieu de travail, désireux de participer, pourra vous contacter par la plateforme. Vous recevrez une demande de mise en relation directement dans votre boîte mail.

