

MÉMO BANQUIER(E)



1 PROFESSEUR + 1 CLASSE + 1 JEU + 1 BANQUIER
=

1 HEURE D'ÉDUCATION FINANCIÈRE À L'ÉCOLE

Ludique et pédagogique, l'opération vise à sensibiliser les enfants de 8-11 ans (CM1-CM2) à la gestion de leur budget. Et c'est possible tout au long de l'année scolaire avec un temps fort en mars*.

* Du 22 au 27 mars 2021, c'est la semaine de l'éducation financière

EN 2021, L'OPERATION SE DIGITALISE !



Des activités numériques sont proposées pour tenir compte du contexte sanitaire particulier de cette année. Nous vous remercions de proposer ces nouvelles activités en priorité aux enseignants avec qui vous seriez en contact. Un quiz et un poster interactif sont ainsi disponibles gratuitement ; ils sont présentés dans le mémo enseignant et sur le site Internet unbanquierdansmaclasse.com.

PEUT-ON ORGANISER 1 RENCONTRE AVEC 1 CLASSE ?

Pour des raisons sanitaires, aucun atelier avec jeu de plateau ne pourra être réalisé en présence physique d'1 banquier(e) cette année.

Le jeu de plateau en classe sera possible uniquement en test, si vous pouvez accompagner à distance une classe : cela suppose que l'enseignant et sa classe soient bien équipés pour une séance en visio.

Témoignage

 *J'ai choisi l'école de mon fils qui est en CM2. J'avais envie d'être auprès de mon fils et de ses copains/copines de classe pour expliquer mon métier. En jouant, ils prennent conscience du coût de la vie, et on leur donne les premiers pas de jeunes adolescents à venir...* 

Christophe
Responsable développement à Valenciennes

VOUS SOUHAITEZ PARTICIPER ?

Prenez contact avec l'enseignant (CM1-CM2) de votre enfant (ou neveu, cousine...) ou de l'enfant d'amis, de collègues... Vous pouvez aussi contacter le maire de votre commune et les écoles de votre quartier. Faites leur connaître l'opération et les ressources numériques disponibles en ligne !

DEPUIS 2015

+ de 1950 classes
+ de 50 000 élèves

Si vous souhaitez tenter l'expérience de l'atelier en visio :

1. Inscrivez-vous sur le site unbanquierdansmaclasse.com ou **mettez à jour votre profil** en indiquant « prêt pour visio ».

2. Échangez avec l'enseignant(e)

- Parlez-lui des ressources numériques et encouragez-le(la) à utiliser le quiz et le poster interactif.
- Si la classe est équipée pour la visio (grand écran, connexion Internet et son suffisant) vous pouvez proposer l'atelier avec le jeu de plateau. Convenez d'une date et choisissez ensemble le mode de visio que vous préférez. Faites un test de visio en amont.
- Invitez-le à s'inscrire en ligne et à vous contacter via le site : cette mise en relation numérique vous permettra d'enregistrer l'atelier et de choisir l'adresse de livraison du jeu. Communiquez-lui votre « Adresse de contact » (disponible dans la page « Mon compte ») pour lui éviter de vous chercher dans la liste des banquiers participants.
- Demandez-lui de vous transmettre l'autorisation de participation signée par son chef d'établissement. Un formulaire est téléchargeable dans son espace personnel.

3. Créez l'atelier

- Formalisez l'atelier sur le site, téléchargez l'autorisation signée, choisissez le lieu et la date de livraison du jeu. Dès validation par l'administrateur, vous recevez une confirmation, et le jeu est envoyé. **NB : aucun jeu ne sera envoyé si une visio n'est pas confirmée.**

4. Jouez !

- Lisez les règles et les questions du jeu pour être fin prêt !
- Validez, en visio, les réponses des élèves, invitez-les à réfléchir à leurs choix et à leurs comportements.

Vous ne connaissez pas d'enseignant ?

Aucun problème ! Inscrivez-vous pour apparaître dans la liste des banquiers disponibles. Un enseignant proche de vous, désireux de participer, pourra vous contacter par la plateforme. Vous recevrez alors une demande de mise en relation directement dans votre boîte mail.