

# MÉMO



## BANQUIER(E)



### ORGANISEZ 1 RENCONTRE AVEC 1 CLASSE

Ludique et pédagogique, l'opération vise à sensibiliser les enfants de 8-11 ans à la gestion de leur budget. Elle repose sur l'organisation d'un atelier d'une heure et demi dans des classes de CM1 et CM2. Animé par l'enseignant, il se met en place autour d'un jeu de plateau collaboratif, avec un banquier invité. Et c'est possible de janvier jusqu'aux vacances d'été avec un temps fort en mars\*

### TÉMOIGNAGE

 *J'ai choisi l'école de mon fils qui est en CM2. J'avais envie d'être auprès de mon fils et de ses copains/copines de classe pour expliquer mon métier. En jouant, ils prennent conscience du coût de la vie, et on leur donne les premiers pas de jeunes adolescents à venir...* 

**Christophe**  
**Responsable développement à Valenciennes**

\* Du 23 au 29 mars 2020, c'est la European Money Week.

## VOUS SOUHAITEZ PARTICIPER ?

Prenez contact avec l'enseignant (CM1-CM2) de votre enfant (ou neveu, cousine...) ou de l'enfant d'amis, de collègues... Vous pouvez aussi contacter le maire de votre commune et les écoles de votre quartier.

### Depuis 2015

- + de 1750 classes
- + de 44 000 élèves

### Participer, c'est simple... et possible jusqu'aux vacances d'été !

1. Inscrivez-vous sur le site [unbanquierdansmaclasse.com](http://unbanquierdansmaclasse.com)
2. Échangez avec l'enseignant
  - Parlez-lui du jeu, et convenez d'une date d'atelier.
  - Invitez-le à s'inscrire en ligne et à vous contacter *via* le site : cette mise en relation numérique vous permettra d'enregistrer l'atelier et de choisir l'adresse de livraison du jeu. Vous pouvez lui communiquer votre « Adresse de contact » (disponible dans la page « Mon compte ») pour qu'il vous contacte sans avoir à vous chercher dans la liste des banquiers participants.
  - Demandez-lui de vous transmettre l'autorisation de participation signée par son chef d'établissement. Un formulaire est téléchargeable dans son espace personnel.
3. Créez l'atelier
  - Formalisez l'atelier sur le site, téléchargez l'autorisation signée, choisissez le lieu et la date de livraison du jeu. Dès validation par l'administrateur, vous recevez une confirmation, et le jeu est envoyé.
4. Jouez !
  - Lisez les règles et les questions du jeu pour être fin prêt !
  - Validez les réponses des élèves, invitez-les à réfléchir à leurs choix et à leurs comportements, et surtout... passez un bon moment !

### Vous ne connaissez pas d'enseignant ?

Aucun problème ! Inscrivez-vous pour apparaître dans la liste des banquiers disponibles. Un enseignant proche de vous, désireux de participer, pourra vous contacter par la plateforme. Vous recevrez alors une demande de mise en relation directement dans votre boîte mail.